

# Det här är Workshop Mastery



**I den här kursen utvecklar du färdigheter för att designa och leda processer där människor tänker tillsammans. Du lär dig ett arbetssätt där hela gruppen utforskar, prövar och skapar förståelse i relation till varandra. Det är här relevans uppstår - en process som leder till en känsla av meningsfullhet och flow. Det är genom relevansen vi utvecklar kollektiv intelligens.**

## **Designa för relevans**

Workshop Mastery utgår från tanken att vi kan designa våra samarbeten så relevans uppstår och stannar kvar hos en grupp. Genom att designa för relevans skapas ett mentalt och fysiskt rum som gör det lättare för gruppen att följa varandras tankegångar, kunna byta perspektiv, utforska olika frågor och komma till snabba beslut.

Du kommer möta tre viktiga begrepp på vägen som är hämtade från kognitionsforskaren John Vervaeke's arbete om Relevance Realization (relevans-realiserings), medvetande och meningsskapande. De kan vara svåra att greppa i början, men vi kommer att koppla begreppen till det praktiska arbetet. Successivt kommer du upptäcka hur du kan betrakta samarbete i workshop-form på ett helt nytt sätt.

Det första och viktiga begreppet vi använder är "det transjektiva utrymmet", som beskriver det mentala rum som skapas när alla riktar uppmärksamheten till ett gemensamt samskapande. Det är här vi tänker relationellt snarare än parallellt.

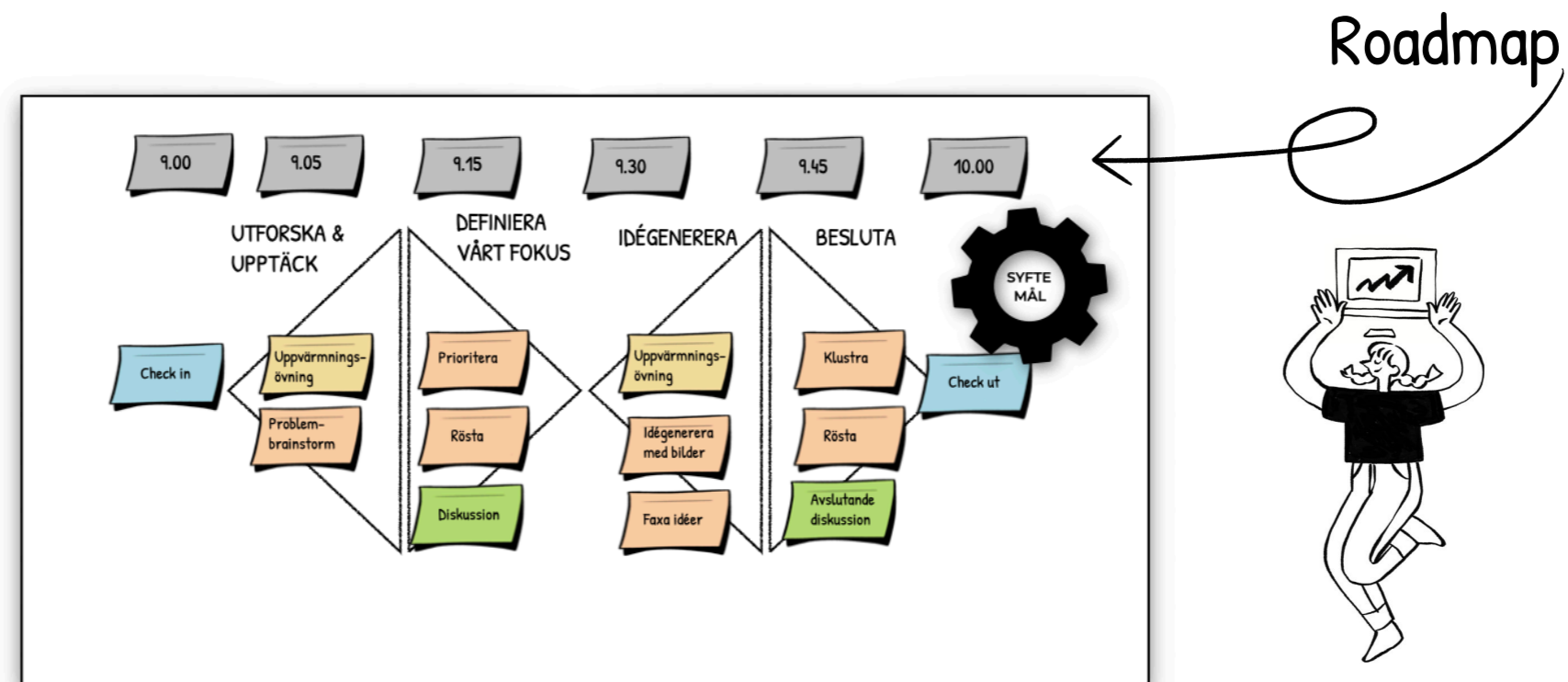
*Agent-arena* är också ett nyckelkoncept att lägga på minnet. Det beskriver hur var och en av oss upplever det relevanta kopplat till situation, sammanhang och arbetsmiljö, men också till våra egna känslor, minnen, kunskaper och energin i kroppen. Relevans tar form i samspelet mellan agent och arena. Det här är en insikt som får stora konsekvenser när det gäller samarbete.

# Workshop Mastery: tre delar

## 1. En roadmap för workshopdesign:

Du lär dig skapa en roadmap för workshopdesign, det vill säga en tydlig visuell modell som visar hur en workshop går från utforskande till beslut. Roadmapen hjälper dig att:

- 📌 Designa workshopen. Den gör det lätt att få överblick över hela processen, välja ut aktiviteter, övningar och ritualer och disponera tiden.
- 📌 Vila i struktur i skarpt läge. Du och din grupp delar samma kartbild över processen. Ni ser vad som ska göras, när och vilken funktion den aktuella aktiviteten har i helheten.
- 📌 Styra energi, uppmärksamhet och tempo. Roadmappens utformning och funktion gör det lätt att navigera rätt om tiden blir knapp, om deltagarna tappar energi eller om något oförutsett plötsligt händer. Du kan lätt byta aktiviteter och justera tiden utan att tappa känslan av relevans.



## 2. Kreativ facilitering

I Workshop Mastery betraktas kreativitet snarare som ett relationellt fenomen, än att vi är beroende av att varje person är kreativ. Som facilitator behöver du därför aldrig uppmana dina deltagare att vara kreativ. Istället designar du en process som gör att gruppen tänker både kreativt och resultatinriktat.

Hur designas det kreativa arbetet? Jo, med din roadmap som vägvisare. Den bygger nämligen på den etablerade Design Thinking-modellen *Double Diamond* och speglar den kreativa processen. Genom att koppla rätt aktiviteter till varje fas i processen blir kreativitet en naturlig effekt av arbetet.

Hur facilitera du för kreativitet? När du som facilitator hjälper gruppen till gemensamt fokus, trygghet i relationerna, tydlig struktur och gemensam relevans uppstår gärna nya kombinationer av perspektiv, oväntade kopplingar, gemensamma insikter och kollektiva aha-ögonblick. Det är just det här som föder nytänkande och kreativa lösningar.



## 3. Metoder för teamflow

Flow är känslan av att utmaning och kompetensnivå är i harmoni. Det vi gör känns djupt meningsfullt och vi blir både engagerade i uppgiften och fullt närvarande. Under kursen lär du dig metoder och verktyg som hjälper ett team att nå flow tillsammans. Det handlar inte om att du som facilitator ska se till att skapa engagemang och flow. Genom att använda roadmappen, designa det transjektiva utrymmet och stötta teamet i att utveckla agent-arena-relationen, då är förutsättningarna goda.

# Forskning

Workshop Mastery bygger på etablerad forskning om Relevance Realization (kognitionsvetenskap) och flow, om systemteori och Design Thinking. Det här är områden som visar att relationella arenor bidrar till större kreativitet och innovationskraft, psykologisk trygghet och större upplevelse av stabilitet.

# Litteratur och resurser

## **John Vervaeke**

*Awakening from the Meaning Crisis* (föreläsningsserie, 2019–)

Huvudverket för Relevance Realization, transjektivitet och agent-arena

## **Peter Senge**

*The Fifth Discipline: The Art and Practice of the Learning Organization* (1990)

Systemteori applicerad på organisationer, lärande system, kollektiv intelligens.

## **Donald A. Norman**

*The Design of Everyday Things* (1988/2013)

Om mänsklig kognition, användarcentrerad design, interaktion och meningsskapande.

## **Helena Frisk**

*Design Thinking och konsten att bemästra hajar: En steg för steg-guide för att lösa problem med kreativitet och handlingskraft* (2024)

## **Mihaly Csikszentmihalyi**

*Flow: The Psychology of Optimal Experience* (1990)

Om flow-tillståndet.